

Règlement du Challenge Promotion

Le Challenge Promotion est une épreuve fédérale.

Il est possible de jouer toutes les compétitions de la division Honneur ou Excellence des autres épreuves en plus des épreuves du Challenge Promotion.

Challenge Promotion /2

Une finale de comité permet la qualification des joueurs pour la finale nationale. Il n'y a pas de stade « finale de ligue ».

L'organisation du stade comité peut se faire en collaboration avec la FFB ou bien en toute autonomie.

1^{ère} option : Organisation autonome par le comité

Le comité organise la compétition comme il le souhaite et peut organiser ou non des phases qualificatives pour la finale de comité. Si c'est le cas, vous devez les organiser dans les clubs afin d'éviter les déplacements.

Seuls le nombre de qualifiés pour la finale nationale et l'organisation de celle-ci doit être en accord avec le Règlement National des Compétitions.

2^{ème} option : Organisation en collaboration avec la FFB

Un comité souhaitant être assisté par la FFB doit en informer la FFB (assistance@ffbridge.fr).

La compétition se déroule en une phase unique, la finale de comité. Pas de tour préalable.

La finale de comité peut avoir lieu en simultané lorsqu'il y a plusieurs centres dans un comité. Il est d'ailleurs conseillé de multiplier les centres, cela permet aux joueurs de raccourcir les distances et donc favorise la participation.

Une période de bonification sera mise en place. Si un joueur participe à la finale de comité du challenge promotion, il verra les PE acquis lors de tous les tournois de régularité en présentiel (même des simultanés) des deux mois précédents doublés.

Une fois la participation du comité enregistrée par la FFB, la bonification des points d'expert se fera de manière automatique après la remontée des résultats de la finale de comité pour l'ensemble des participants.

La période de bonification couvre les 60 jours précédant la finale de comité. Attention, elle ne correspond pas à la période durant laquelle les joueurs peuvent s'inscrire. Vous fixez la date limite d'inscription de votre choix.

La FFB communique auprès des joueurs classés en 3^e ou en 4^e série pour le comité. Dans chacune de ces communications, un lien pour s'inscrire à la finale de comité sera disponible.

Un envoi aura lieu pour prévenir les joueurs en amont, puis ceux-ci recevront un mail hebdomadaire rappelant la possibilité de s'inscrire et la possibilité de gagner des Points d'Experts supplémentaires en cas de participation au Challenge. Enfin, un mail de rappel sera envoyé 48h avant la date limite d'inscription à la finale de comité.

Le Challenge Promotion /2 se constitue de 3 épreuves saisonnières.

- Un Challenge d'automne dont la finale nationale se déroule le 21 janvier 2023.
- Un Challenge d'hiver dont la finale nationale se déroule le 29 avril 2023.
- Un Challenge de printemps dont la finale nationale se déroule le 10 juin 2023.

Les finales nationales se déroulent en simultané dans les comités (chaque comité pourra créer un ou plusieurs centres).

Un joueur peut participer au choix à 1, 2 ou 3 Challenges, avec le même partenaire ou non. Un joueur peut participer avec le partenaire de son choix à la finale de comité.

Challenges Promotion /4

Le Challenge Promotion /4 est constitué de 2 épreuves saisonnières.

- Un Challenge d'automne dont la finale nationale se déroule le 28-29 janvier 23.
- Un Challenge d'hiver dont la finale nationale se déroule le 22-23 avril 23.

Les finales nationales se déroulent au siège de la FFB à Saint-Cloud.

Un joueur peut participer au choix à 1 ou 2 Challenges, avec les mêmes partenaires ou non.

Une finale de comité sélectionne les joueurs participant à la finale nationale. Il n'y a pas de finale de ligue. Les équipes seront constituées de 7 joueurs au maximum.

Les remplacements/compléments sont possibles jusqu'au début de la finale nationale sous condition (cf Règlement National des Compétitions).

Challenge d'Automne et Hiver Promotion/4

L'organisation de l'épreuve est libre pour les comités (Patton Suisse, Poule, Patton américain, KO avec ou sans repêchage).

Les premiers tours (si l'effectif le permet) peuvent être décentralisés ou organisés de gré à gré mais avec un tirage au sort géographique au moins pour le premier tour.

Possibilité de jouer certains matchs sur Realbridge mais ce n'est pas recommandé.