

CALCUL DES PP

QUELQUES EXEMPLES TYPES

La signification et la valeur des divers paramètres figurent dans la revue des Règlements Nationaux, pages VIII et IX .

Je rappelle les formules générales :

$$P(r) = K(N+a / r - a)^m$$

avec $m = 1/2 - 1/60 \log \text{ nép } (Ns/4)$, Ns étant le nombre de participants au stade considéré (**en Comité, toutes divisions confondues**).

$$\text{Bonus } B(r) = \frac{(0.75 r_0 + N/20 - r) C}{r + N/20}$$

$$\text{Malus } M(r) = \frac{(r - r_0 - N/20) C}{r + N/5}$$

ATTENTION aux diverses valeurs de N :

1° au stade Comité

- dans la formule P(r), N = Ns, nombre total d'équipes ayant participé à l'épreuve, **toutes divisions confondues**.

- dans les formules B(r) et M(r), N = Ns s'il n'y a pas de divisions, mais N est le nombre d'équipes de la division concernée s'il y a des divisions (en INTERCLUBS par exemple), r et r_0 étant respectivement le rang obtenu et le rang théorique dans la division concernée.

2° au stade Ligue

- dans la formule P(r), N est le nombre total d'équipes ayant participé à l'épreuve **au stade Comité**, dans l'ensemble des Comités composant la Ligue, **toutes divisions confondues**.

- dans les formules donnant m, B(r) et M(r) , N est égal à Ns, nombre d'équipes participant **en Ligue à la division concernée** (donc en général Ns = 16,14 ou 12 dans les épreuves par quatre, 36 ou 26 dans les épreuves par paires)

ATTENTION aussi aux diverses valeurs de V pour le calcul du coefficient K :

1° au stade Comité, V est **l'indice moyen des participants calculé sur le premier quart des équipes, classées selon leur indice de valeur toutes divisions confondues (IV 1/4)**. **A noter que, pour le calcul de V, on ne conserve dans chaque équipe que les 4 meilleurs joueurs.**

2° au stade Ligue, V est l'indice moyen de tous les participants dans la division concernée.

EXEMPLE 1 - HONNEUR par PAIRES au stade COMITE

$$N_s = N = 210$$

$$V = 56.94 \text{ (IV } 1/4 \text{)}$$

$$a = 10 \text{ (des PP pour 21 paires, } 210/10)$$

$$m = 0.434 \quad \text{donc} \quad K = V^2 / 1000 = 3.24 \quad \text{et} \quad P(1) = 33$$

La paire victorieuse a un rang théorique 30 (calculé sur l'ensemble des 210 paires). Dans le calcul du bonus, $N = 210$ et $C = K/3$, donc $B(1) = 3$.

EXEMPLE 2 - HONNEUR par PAIRES au stade LIGUE

$$N = 373 \text{ (total des participants dans les divers Comités de la Ligue), mais } N_s = 36$$

$$V = 52.55 \text{ (IV moyen des participants)}$$

$$a = 20 \text{ (des PP pour 19 paires, } 373/20)$$

$$m = 0.463 \text{ (calculé avec } N_s) \text{ donc} \quad K = V^2 / 1000 = 2.76 \text{ et } P(1) = 43$$

La paire victorieuse a un rang théorique 5 (calculé sur les 36 participants). Dans le calcul du bonus, $N = 36$ et $C = K/2$, donc $B(1) = 2$.

EXEMPLE 3 - HONNEUR par QUATRE au stade COMITE

$$N_s = N = 92$$

$$V = 56.78 \text{ (IV } 1/4 \text{)}$$

$$a = 10 \text{ (des PP pour 10 équipes)}$$

$$m = 0.448 \quad \text{donc} \quad K = V^2 / 1000 = 3.22 \quad \text{et} \quad P(1) = 24$$

L'équipe victorieuse a un rang théorique 20 (calculé sur les 92 équipes). Dans le calcul du bonus, $N = 92$ et $C = K/2$, donc $B(1) = 5$.

EXEMPLE 4 - INTERCLUBS au stade COMITE

$$N_s = N = 185 \text{ (toutes divisions confondues)}$$

$$V = 66.30 \text{ (IV } 1/4, \text{ toutes divisions confondues)}$$

$$m = 0.436 \text{ (calculé avec } N_s = 185)$$

1° Division 1

$$a = 10 \quad K = K_1 = V^2 / 600 = 7.32 \quad \text{donc} \quad P(1) = 71$$

L'équipe victorieuse a un rang théorique 6 (calculé sur les 20 équipes de division1). Dans le calcul du bonus, $N = N_1 = 20$ et $C = K_1$, donc $B(1) = 16$.

2° Division 2

3° Division 3

$N = 466$ (comme pour les divisions 1 et 2)

$N_s = N_3 = 16$ (nombre d'équipes en Ligue division3)

$a = 100$ (des PP pour 5 équipes, $466 / 100$)

$m = 0.477$ ($N_s = N_3 = 16$)

$V = V_3 = 45.29$ (indice moyen des participants à la Ligue division3)

donc $K = K_3 = V_3^2 / 2000 = 1.12$

et $P(1) = 19$

Aucun bonus-malus en division3

4° Division 4

$N = 466$ (comme pour les divisions 1,2 et 3)

$N_s = N_4 = 16$ (nombre d'équipes en Ligue division4)

$a = 150$ (des PP pour 3 équipes, $466 / 150$)

$m = 0.477$ ($N_s = N_4 = 16$)

$V = V_4 = 33.48$ (indice moyen des participants à la Ligue division4)

Donc $K = K_4 = V_4^2 / 2400 = 0.47$

et $P(1) = 9$

REMARQUES IMPORTANTES

1° Je rappelle que tout joueur ayant disputé au moins la moitié des donnes obtient l'attribution maximale en PP, et que les joueurs ayant disputé moins de 50% des donnes ont une dotation en PP proportionnelle au nombre de donnes jouées.

Exemple : Si une équipe a joué 100 donnes, tout joueur ayant disputé au moins 50 donnes obtient la dotation maximale et un joueur qui n'a disputé que 40 donnes obtient 80 % de cette dotation maximale.

2° Chaque saison les valeurs des paramètres, surtout a et K , sont revues pour garantir la stabilité des attributions, et donc celle des fourchettes en PP.

Les calculs présentés dans cette note ont été effectués avec les valeurs des paramètres 2001/2002.