

## C'est le premier niveau d'arbitrage

L'arbitre de club assure essentiellement des tournois de régularité ou des simultanés. Outre ses fonctions habituelles d'organisation et d'arbitrage, sa mission reste d'abord d'aider les joueurs et d'empêcher (exceptionnellement de sanctionner) tout ce qui peut perturber le plaisir de jouer.

### Programme :

- ✚ **Code** : il comprend l'enseignement des « lois essentielles » nécessaires pour traiter dans **leurs cas simples**, les incidents les plus courants. L'arbitre de club doit maîtriser ces lois et savoir les formuler correctement. Elles concernent :

Le traitement des mains ou étuis irréguliers

La déclaration comparable

L'enchère faite ou non faite

Le changement de déclaration

L'enchère insuffisante

La déclaration hors tour (passe et enchère)

Les restrictions d'attaque

La carte jouée ou non jouée

La renonce

La carte pénalisée

L'entame hors tour

Le candidat doit en outre, pouvoir retrouver rapidement dans le code la plupart des lois traitant des autres irrégularités et acquérir une bonne maîtrise de l'approche de la table.

Outre la partie « cours », il y a une importante partie « travaux pratiques », sous forme de cas concrets à traiter en situation.

### ✚ Organisation :

- L'arbitre de club doit savoir organiser un tournoi par paires (Howell ou Mitchell), un Duplicate ou un Patton américain.
- Installer le matériel nécessaire, assurer le mouvement, calculer et publier les résultats à l'aide du logiciel FFBclub.net.

**Déroulement du stage** : Le stage se déroule du lundi 21 au jeudi 24 octobre midi, il comporte environ 27h de cours/travaux pratiques. A l'issue du stage aura lieu un examen oral, l'examen écrit aura lieu en décembre.

**Coût du stage** : 90€, code internationale 2017 et documents compris.